|  |  |
| --- | --- |
| Image illustrant une route sinueuse et des arbres  cosPlayer World  SI-C4B – Pré-TPI | Résumé  Application android qui s’apparente à une liste de contact pour cosplayer. On y trouve des photos, des vidéos ainsi que la position géographique du cosplayer.  DI-DOMENICO Tiffany  Rte du Pillon 46  1865 Les Diablerets |

Table des matières

[1 Introduction 3](#_Toc507508614)

[1.1 Cadre, description et motivation 3](#_Toc507508615)

[1.2 Organisation 3](#_Toc507508616)

[1.3 Objectifs 3](#_Toc507508617)

[1.4 Planification initiale 4](#_Toc507508618)

[2 Analyse 4](#_Toc507508619)

[2.1 Cahier des charges détaillé 4](#_Toc507508620)

[2.1.1 MCD ? 4](#_Toc507508621)

[2.1.2 Maquettes 5](#_Toc507508622)

[2.1.3 Uses cases & Scénarios 10](#_Toc507508623)

[2.2 Stratégie de test 10](#_Toc507508624)

[2.3 Planification 11](#_Toc507508625)

[2.4 Historique 11](#_Toc507508626)

[3 Conception 11](#_Toc507508627)

[3.1 Dossier de conception 11](#_Toc507508628)

[4 Réalisation 11](#_Toc507508629)

[4.1 Dossier de réalisation 11](#_Toc507508630)

[4.2 Description des tests effectués 11](#_Toc507508631)

[4.3 Erreurs restantes 11](#_Toc507508632)

[4.4 Dossier d’archivage 11](#_Toc507508633)

[5 Mise en service 11](#_Toc507508634)

[5.1 Installation 11](#_Toc507508635)

[5.2 Rapport de mise en service 12](#_Toc507508636)

[5.3 Liste des documents fournis 12](#_Toc507508637)

[6 Conclusions 12](#_Toc507508638)

[7 Annexes 12](#_Toc507508639)

[7.1 Sources – Bibliographie 12](#_Toc507508640)

[7.2 Journal de bord 12](#_Toc507508641)

[7.3 Manuel d’utilisation 12](#_Toc507508642)

[7.4 Archive du projet 12](#_Toc507508643)

# Introduction

## Cadre, description et motivation

Dans le cadre du module « Pré-TPI » qui a pour but de me préparer à la réalisation de mon TPI, j’ai eu l’opportunité de concevoir une fiche signalétique pour pouvoir m’attribuer ce projet. Celui-ci sera réalisé sur un total de neuf semaines qui comportent elles-mêmes seize périodes de quarante-cinq minutes.

Je voulais donc créer une plateforme de découverte qui permette de voir le travail des cosplayers du monde entier ou proche de nous. De plus, n’ayant jamais développer d’application, ce serait un bon exercice pour élargir mon panel de connaissances ainsi que de peut-être mener à terme le projet.

Concernant l’objectif principal de ce projet, il s’agirait d’’avoir une plateforme avec un certain nombre de personnes inscrits dessus (fictifs ou non) et de pouvoir parcourir les différents profils qui seraient après mis en favoris dans notre profil si on le désire.

## Organisation

Elève : DI DOMENICO Tiffany, [tiffany.di-domenico@cpnv.ch](mailto:tiffany.di-domenico@cpnv.ch) & 078/9468961

Responsable du projet : CARREL Xavier, [xavier.carrel@cpnv.ch](mailto:xavier.carrel@cpnv.ch) & 024 / 5576080

## Objectifs

* L’application doit être réactive aux actions (swipe, touch)
* L’application doit pouvoir afficher les profils à l’utilisateur : son pseudo, image, description, pays d’origine, sa position géographique
* L’utilisateur doit pouvoir gérer son profil : chargement/suppression d’images, éditions des champs
* L’application doit pouvoir afficher les profils selon un tri définit (proximité, pays, favoris)
* L’utilisateur doit pouvoir mettre en favoris des profils et les afficher
* L’utilisateur doit pouvoir gérer ses favoris
* L’application doit pouvoir se connecter à un serveur et une base de données
* L’application doit pouvoir s’adapter à plusieurs tailles d’écran

## Planification initiale

* Création du planning, documents et appréhension de l’environnement de travail **→ 08.02.2018**
* Conception des maquettes et scénarios **→ 16.02.2018**
* Réalisation
  + Interface utilisateur **→ 02.03.2018**
  + Première page de l’application, qui permet de gérer son profil **→ 16.03.2018**
  + Deuxième page de l’application, qui permet de filtrer les personnes et de les « swiper » **→ 29.03.2018**
* Test **→ 18.02.2018**

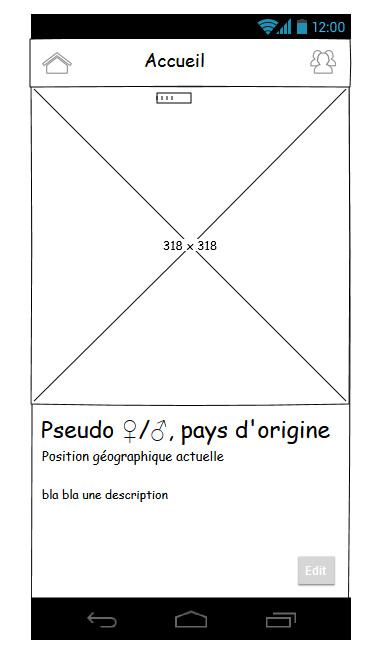
# Analyse

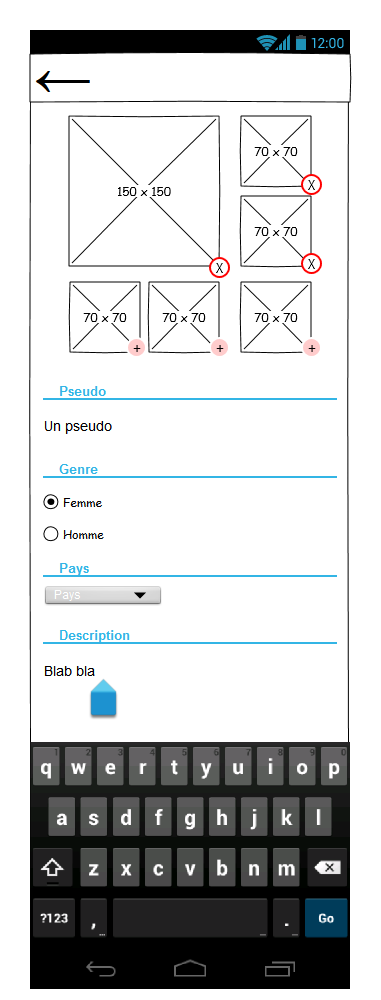
L’application finale ressemblera le plus possible à une réelle application mobile de contact. Sans la partie appel ou de fonction online mais le principe reste le même. L’utilisateur pourra créer son profil, le publier sur l’application et le modifier si nécessaire. Il pourra ajouter/supprimer des favoris de son profil, rechercher des cosplayers en fonction de la position géographique, du pays d’origine et voir ses favoris. Le principe est de pouvoir parcourir les différents profil en « swipant » puis de les voir en plein écran en touchant le profil concerné.

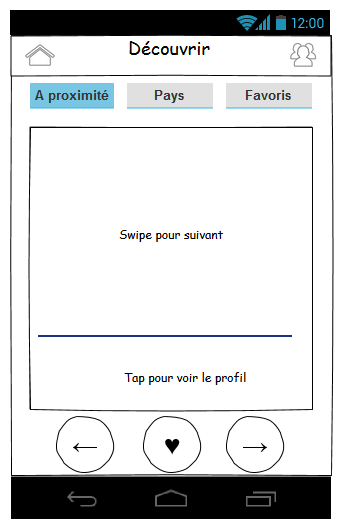
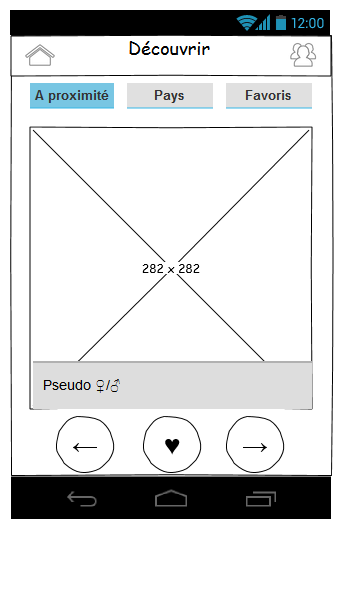
## Cahier des charges détaillé

### MCD ?

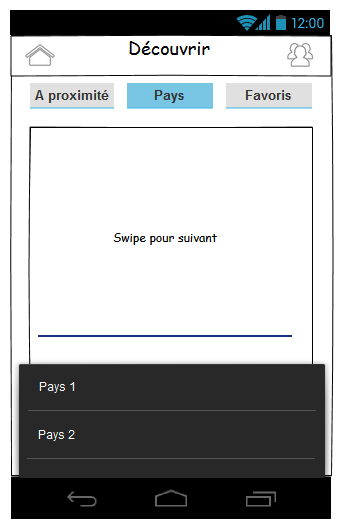
### Maquettes

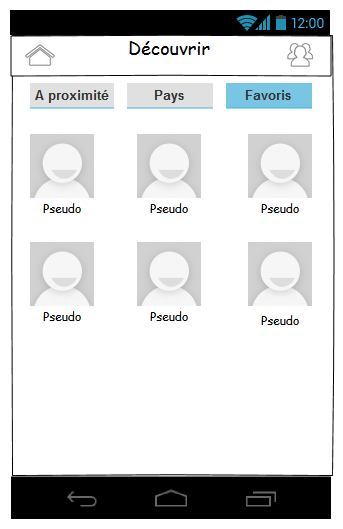
Accueil – Page qui s’affiche au démarrage de l’application

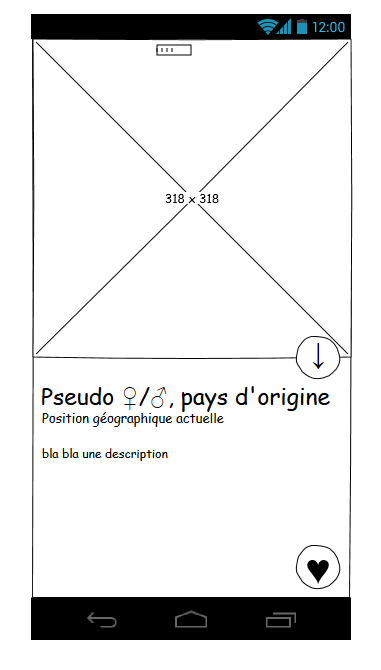
Edition du profil

Page pour découvrir les cosplayers, est par défaut sur « A proximité »

« Tuto » Ce que l’app affiche

Tri par pays

Affichage des favoris

Affichage du profil du cosplayer

### Uses cases & Scénarios

EN COURS

## Stratégie de test

…

## Planification

Le chef de projet m’ayant demandé une méthode agile pour la planification, il n’y a aura pas de planning sous Gantt mais sous l’outil « Trello » (outil imposé par le chef de projet). Je mets une capture d’écran ci-dessous de la planification.



## Historique

…

# Conception

## Dossier de conception

…

# Réalisation

## Dossier de réalisation

…

## Description des tests effectués

…

## Erreurs restantes

…

## Dossier d’archivage

…

# Mise en service

## Installation

…

## Rapport de mise en service

…

## Liste des documents fournis

…

# Conclusions

…

# Annexes

## Sources – Bibliographie

…

## Journal de bord

|  |  |
| --- | --- |
| **Date** | **Evénement** |
| samedi 24 février 2018 | Demande du CdP de refaire les Scénarios car le format n'est pas bon |

## Manuel d’utilisation

…

## Archive du projet

…